

PROPOSTE DI MODIFICA REGOLAMENTO

Aggiornamento al 04/03/2026

Di seguito le proposte di modifica degli Art. del Regolamento 2025-26 in vigore.
Le regole approvate saranno valide a partire dal prossimo anno.

1. COMPOSIZIONE DELLA ROSA

Al termine del mercato estivo (Asta), ogni squadra deve arruolare tra le proprie fila n. **25 calciatori**.
Dopo aver concluso l'Asta – per un periodo di n. 7 giorni solari – le squadre potranno inserire delle offerte (Buste) tramite il Mercato Telematico, per integrare la rosa, utilizzando gli ulteriori slot liberi, fino ad arrivare ad un massimo di n. 31 calciatori disponibili. L'utilizzo delle Buste determina un'asta anche per questi giocatori.
La suddivisione per ruolo iniziale/finale è quella indicata in tabella.

Ruolo	Min	Max
Portiere	3	3
Difensore	8	10
Centrocampista	8	10
Attaccante	6	8
Totale	25	31

2. CAPITALE SOCIALE

Questa proposta intende introdurre un meccanismo in grado di ridurre le grandi differenze di crediti, che in poco tempo (in media tre anni), si determinano con le regole attuali.
L'obiettivo è quello di rendere più equilibrata l'Asta iniziale, senza azzerare i vantaggi ottenuti dalle squadre grazie ai successi ottenuti nella stagione precedente.
In pratica, tutte le squadre partiranno da un valore identico di Crediti e avranno a disposizione un Capitale Sociale pari a **1.000 Crediti**.

Prima dell'inizio dell'Asta, a questo valore saranno sommati i risultati ottenuti nella stagione precedente, ossia:

- Diritti Televisivi;
- Gli incassi;
- Multe.

Il meccanismo delle Conferme resta identico a quello attualmente in vigore.

3. DIRITTI TELEVISIVI

E' prevista una leggera revisione del monte totale dei Diritti TV.

Nell'arco della stagione saranno distribuiti **1.200 ML** di Diritti Televisivi, attribuiti alle squadre a secondo del piazzamento ottenuto in tutte le competizioni previste.

La distribuzione è determinata come indicato nella seguente tabella.

TOTALE	500	250	250	100	75	25
POSIZIONE	CAMPIONATO	COPPA DI LEGA	FEDERATION CUP	COPPA CAMPIONI	U.E.F.A.	SUPERCOPPA
1	100	60	60	40	30	15
2	85	50	50	25	20	10
3	70	40	40	20	15	-
4	65	30	30	15	10	-
5	60	25	25	-	-	-
6	55	20	20	-	-	-
7	40	15	15	-	-	-
8	25	10	10	-	-	-

4. MERCATO LIBERO

La regola del Mercato Libero attualmente in vigore, verrà modificata attraverso l'utilizzo del Mercato Telematico.

Il Mercato sarà svolto mensilmente attraverso una sessione di mercato di 4 giorni, che saranno comunicati con largo anticipo dal Presidente, mediante Comunicato sul sito della Lega Flegrea.

Ad esempio, all'inizio di ogni mese, dal martedì al giovedì sarà possibile creare una Busta per un calciatore.

Ogni giorno della sessione, la Busta sarà aperta dalle 08.00 alle 20.00, in modo che le squadre possano inserire/modificare la propria offerta. All'atto della chiusura della Busta sarà visibile l'aggiudicatario, cioè la squadra che avrà formulato l'offerta più alta per il calciatore.

Il valore offerto per un calciatore non può essere inferiore a quello previsto attualmente dal Mercato Libero:

Ruolo	Costo
Portiere	5
Difensore	5
Centrocampista	10
Attaccante	20

Viene quindi abolita la possibilità di sostituire un calciatore, che va all'estero o si infortuna, attraverso la richiesta diretta al Presidente e si rimanda la sostituzione alla prima sessione di Mercato Telematico utile.

Questa modalità di mercato è attiva tutto l'anno (ogni mese per 4 giorni) e consente quindi una gestione di infortuni e perdite di calciatori con un mercato sempre aperto ma sempre in concorrenza tra le squadre. Infatti, il meccanismo delle Buste programmate non attribuisce automaticamente un calciatore ma è sempre necessaria un'asta.

5. INGRESSO DELLE RISERVE

Le sostituzioni potranno essere un massimo di 5 incluso il portiere.

Per effettuare le sostituzioni – come già avviene - si procede per ruolo (portiere, difensore, centrocampista, attaccante) fino all'esaurimento del numero di sostituzioni.

Il prelievo dei giocatori schierati in panchina deve rigorosamente seguire l'ordine in cui sono stati comunicati.

6. I PUNTI DI AZIONE

In rosso il valore dei punti azione modificati.

Punto di azione	Punti
Gol realizzato	+3
Autogol	-3
Rigore segnato	+3
Rigore sbagliato	-3
Assist	+1
Rigore parato	+3
Gol subito	-1
Ammonizione	-0,5
Espulsione	-1